

## AMBIENTERETUSCHE - OBERFLÄCHENOPTIMIERUNG

Kunde: LARBIG & MORTAG Immobilien GmbH

Innen- und Außenarchitektur, Präsentation von Lebens- und Arbeitsräumen. Digitale Fertigstellung eines im Rohbau befindlichen Büroraumes. Oberflächenveredelung und Säuberung aller unfertigen Bildbereiche. Erzeugung einer harmonischen Farb- und Lichtstimmung.

### Immobilien & Architektur



## ENTFERNUNG UNERWÜNSCHTER BILDINHALTE

Kunde: SPORTARENA GmbH

Entfernung der kompletten Heizungsanlage inklusive Rohre und Kabelkanäle. Ersetzt durch die umgebende Klinkerstruktur, ohne erkennbare Klonartefakte zu erzeugen und Übernahme der ursprünglichen Licht- und Schattenverhältnisse auf der Mauerstruktur.

### Immobilien & Architektur



## FOTOGRAFIE - 3D-ANIMATION - COMPOSING

Kunde: Privater Bauträger - Simulation einer Immobilienaufstockung zum Antrag für die Baugenehmigung.

Fotografie der Immobilie, Grund-BBA, Korrektur der Linsenverkrümmung.

3D-Konstruktion des Aufbaus (nach Kundenangaben) für 3 verschiedene Perspektiven.

Composing mit den bearbeiteten Realbildern zur Veranschaulichung der geplanten Baumaßnahme.

## Realsimulation Architektur



## COMPOSING - GELÄNDESIMULATION

Kunde: BUTZWEILER HOF

Simulation eines Fensterausblickes zur Präsentation geplanter Bauvorhaben.

Angleichung von Farb- und Lichtstimmung der einzelnen Hintergrundmotive.

Composing und Verschmelzung zu einem stimmigen Gesamteindruck.

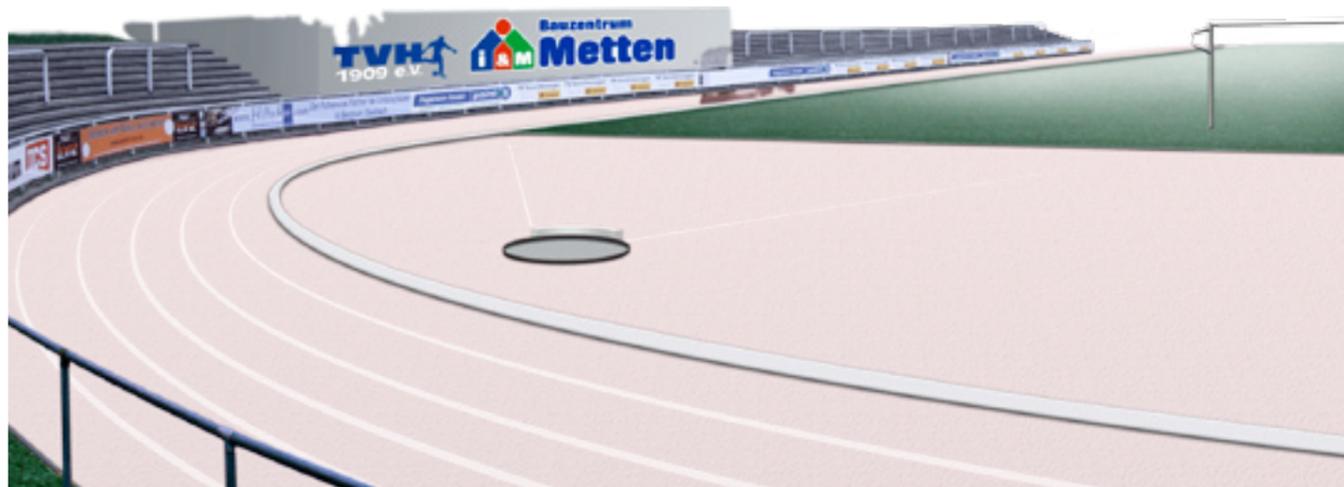
## Simulation Fensterblick



## FOTOGRAFIE - 3D-SIMULATION - COMPOSING

Kunde: Sportverein - Simulation einer Sportplatzsanierung zur Bewerbung um städtische Zuschüsse für das geplante Bauvorhaben. Fotografie der Anlagen, Grundbearbeitung der Ausgangsmotive. Säuberung und Reparatur vorhandener- und zu erhaltender Bausubstanz. Digitale Konstruktion der geplanten baulichen Veränderungen (Tribünen, Tartanbahn). Simulation der Bandenwerbung für die Anwerbung potentieller, neuer Werbepartner und Sponsoren. Composing der bearbeiteten Realbilder mit den digital konstruierten Elementen zur Veranschaulichung der geplanten Baumaßnahme.

Simulation einer  
SPORTSTÄTTENSANIERUNG  
für städtische Bezuschussung.



## FOTOGRAFIE - 3D-SIMULATION - COMPOSING

Kunde: Sportverein - Simulation einer Sportplatzsanierung zur Bewerbung um städtische Zuschüsse für das geplante Bauvorhaben. Fotografie der Anlagen, Säuberung und Reparatur vorhandener- und zu erhaltender Bausubstanz. Digitale Konstruktion der geplanten baulichen Veränderungen (Toreinfahrt, Parkplatz, Mauer, Stadionzugang). Simulation der Bogenbeschriftung für die Anwerbung potentieller, neuer Werbepartner und Sponsoren. Composing der bearbeiteten Realbilder mit den digital konstruierten Elementen zur Veranschaulichung der geplanten Baumaßnahme.

Simulation einer  
SPORTSTÄTTENSANIERUNG  
für städtische Bezuschussung.



## FOTOGRAFIE - 3D-SIMULATION - COMPOSING

Kunde: Sportverein - Simulation einer Sportplatzsanierung zur Bewerbung um städtische Zuschüsse für das geplante Bauvorhaben. Fotografie der Anlagen, Grundbearbeitung der Ausgangsmotive. Säuberung und Reparatur vorhandener- und zu erhaltender Bausubstanz. Digitale Konstruktion der geplanten baulichen Veränderungen (Tribünen, Tartanbahn). Simulation der Bandenwerbung für die Anwerbung potentieller, neuer Werbepartner und Sponsoren. Composing der bearbeiteten Realbilder mit den digital konstruierten Elementen zur Veranschaulichung der geplanten Baumaßnahme.

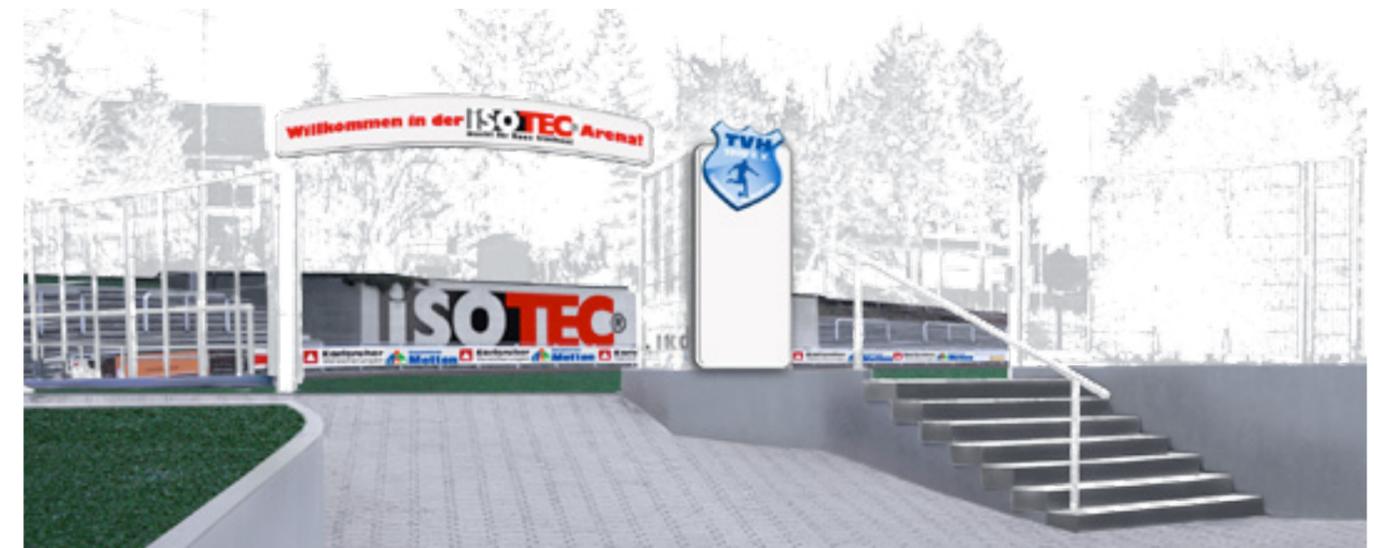
Simulation einer  
SPORTSTÄTTENSANIERUNG  
für städtische Bezuschussung.



## FOTOGRAFIE - 3D-SIMULATION - COMPOSING

Kunde: Sportverein - Simulation einer Sportplatzsanierung zur Bewerbung um städtische Zuschüsse für das geplante Bauvorhaben. Fotografie der Anlagen, Säuberung und Reparatur vorhandener- und zu erhaltender Bausubstanz. Digitale Konstruktion der geplanten baulichen Veränderungen (Toreinfahrt, Parkplatz, Mauer, Stadionzugang). Simulation der Bogenbeschriftung für die Anwerbung potentieller, neuer Werbepartner und Sponsoren. Composing der bearbeiteten Realbilder mit den digital konstruierten Elementen zur Veranschaulichung der geplanten Baumaßnahme.

Simulation einer  
SPORTSTÄTTENSANIERUNG  
für städtische Bezuschussung.



## BILDOPTIMIERUNG - REKONSTRUKTION - MATERIALGLÄTTUNG

Kunde: LARS CONTZEN (Tapetendesigner) Fotos: FUENF6 GmbH (JockelStreetz)  
16 Tapetendesigns - je 2 Hauptmotive plus zusätzlich 4-6 Detailaufnahmen.

Die Bilder entstanden in 16 verschiedenen Studiosetups.  
Farb- und Lichtharmonie, Angleichung an Originalmuster. Technische Retuschen an Interieur und Accessoires sowie Beseitigung von Anschluß- und Rapportfehlern an Tapeten, Fußböden, Kabeln, Steckdosen.



## BILDOPTIMIERUNG - REKONSTRUKTION - MATERIALGLÄTTUNG

Kunde: AS. CREATION (Tapetendesign) Fotos: FUENF6 GmbH (JockelStreetz)

Die Bilder entstanden in privaten Locations in Köln und Düsseldorf. Die Tapeten wurden auf Rigips-Wände tapeziert und platziert. Wand-Decken- und Bodenanschlüsse mußten retuschiert werden. Teilweise wurden nur Teilstücke von Tapeten vorgehalten und später per Photoshop digital vervollständigt.

